

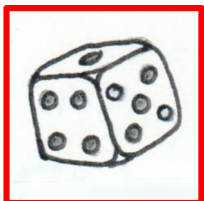
JEUX DE RÈGLES



Jeux de parcours : jeux dont le procédé ludique consiste à des déplacements selon des circuits, trajets, itinéraires établis
par exemple : Jeu de l'Oie, Monopoly, Labyrinthe, etc



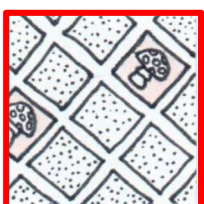
Jeux de réflexion et stratégie : jeux dont le procédé ludique consiste à analyser une situation avant d'agir, de faire des choix tactiques et de mettre en œuvre un plan d'action
par exemple : Echec, Wazabi, Blokus, etc



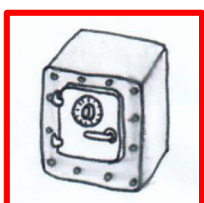
Jeux de hasard : jeux de règles au cours duquel le joueur prend des décisions ou accomplit des actions de façon aléatoire
par exemple : S.O.S Ouistiti, Le Verger, Loto, etc



Jeux d'expression : jeux dont le procédé ludique consiste à manifester sa pensée et ses sentiments par la gestuelle, la mimique, la parole, l'écriture, le dessin ou autre forme d'expression
par exemple : Taboo, Ni oui ni non, Dixit, etc



Jeux d'association : jeux dont le procédé ludique consiste à réunir, rapprocher, comparer selon des critères prédéfinis, deux ou plusieurs éléments identiques ou différents
par exemple : Memory, Dobble, Ramses, Halli Galli, etc



Jeux de combinaison : jeux dont le procédé ludique consiste à établir des relations entre des éléments isolés dans le but de reproduire un ensemble donné ou de déterminer un nouvel ensemble
par exemple : Puissance 4, Quarto, Rummikub, Scrabble, etc



Jeux de question-réponse : jeux dont le procédé ludique implique de trouver des réponses à des questions explicitement formulées dans le domaine de la connaissance
par exemple : Qui est-ce?, Trivial Pursuit, etc



Jeux d'adresse et de sport: jeux dont le procédé ludique implique d'utiliser ses qualités physiques ou sportives, après avoir analysé la situation
par exemple : Twister, Mølky, Jeu de fléchettes, Pêche aux canards, etc